

OSKリアルタイム仮想処理システム開発週報

開発期間: 2009/4/1~2009/6/5

提出日:	2009年5月7日
報告者:	メディアジャグラー

提出予定						作業状況	
4/30	α版 (確認サンプル含む) メール納品					4	■■■■■ 完了
5/29	β版 (CD-R納品)					3	■■■■□ ほぼ完了
6/5	マスター(FC版)納品 (CD-R納品)					2	■■□□□ 50%完了
						1	■□□□□ 着手
						0	□□□□□ 未着手
							赤記述 遅延
No.	実装	項目名	Phase	開始	終了		
	■ α版			4/1	4/30	4	■■■■■ 完了
		CutService.lib データ保持形式変更	C	4/1	4/20	4	■■■■■ 完了
		3DService.lib 画像データ処理修正 α用	C	4/1	4/20	4	■■■■■ 完了
		SceneEditMager呼び出し時処理修正 α用	C	4/1	4/20	4	■■■■■ 完了
		3D_Viewer.dll α版	C	4/20	4/30	4	■■■■■ 完了
		サンプルアプリケーション	S	4/27	4/30	4	■■■■■ 完了
		その他連絡事項 ・α版機能、およびその確認のためのサンプルアプリケーションとして以下を実装予定。 1.MAYAアスキーファイル読み込み 2.テンプレートシーンファイル読み込み 3.ヘッドマウントディスプレイへの合成処理 4.シーンファイルテンプレートと合成 5.合成ムービーの履歴保存					
	■ β版			5/1	5/28	1	■□□□□ 着手
		3DService.lib 画像データ処理修正 β用	C	5/1	5/15	1	■□□□□ 着手
		SceneEditMager呼び出し時処理修正 β用	C	5/1	5/15	2	■■□□□ 50%完了
		3D_Viewer.dll β版	C	5/18	5/28	0	□□□□□ 未着手
		その他連絡事項					
	■ FC/開発資料			6/1	6/4	0	□□□□□ 未着手
		マスター(FC版)	C	6/1	6/4	0	□□□□□ 未着手
		関数仕様書		6/1	6/4	0	□□□□□ 未着手
		動作確認書・更新履歴		6/1	6/4	0	□□□□□ 未着手
		その他連絡事項					